

隨《遊戲誌》第66號附送　不另收費
ET_MAX[奧斯丁] 扫描制作
HYPER
電腦遊園地
期刊化
試刊第三號
增加4頁粉紙內容
漢妮
封面主題：港產佳作《魔法軍團》
先睹為快：《幻想時空》、
《炎龍騎士團外傳～風之紋章》
專題介紹：貓狗軟件 WONDERFUL
最新消息：《EBEROUGH 2～戀愛物語》3月推出
CG藝廊：徵求電腦CG投稿
封面：梅佬

目錄

編　者　話

過了三期，終於可以有一篇似樣的編者話了。大家覺得《HYPER電腦遊園地》如何？對胃口嗎？資料夠快嗎？

單靠16頁內容，我們一群「壞腦奇俠」每期都必須攪盡腦汁，看看哪些內容是不可少的才能刊出來，還要很下心來，對一些很想介紹多一些的遊戲「痛施毒手」，唉，真擔心會有報應……因此無論如何，今期也要加多些篇幅，以免大家以為將來正式推出的《HYPER電腦遊園地》就是那麼寒酸。

相信大家都會發現我們不停在有限的篇幅中加入新的內容，例如今期的「秘技之殿堂」和「CG藝廊」，為甚麼還要壓搾版位？這就是要大家心中建立一個概念——《HYPER電腦遊園地》是一本多姿多采的次世代PC玩樂刊物，現在雖然都委屈在丁方小房子中，到正式推出的時候，都會叫每一個PC老手新手感到一份驚喜，就像展開一個JPG圖檔一樣，實際容量往往令人意想不到，而花費的卻很少很少。

請放心，《HYPER電腦遊園地》不會是一本只讓PC「老餅」閱讀的刊物，即使你還未擁有電腦，也可以讀得津津有味；當然這也不是一本「小兒麻痺症」的入門初階，「老餅」們讀起來都會發現我們的資料又新又詳盡。加上《遊戲誌》跟軟件廠商的聯絡渠道，一定能讓各位感到我們的與別不同。

至於米奇為甚麼又會跑到這裏來嘛……哈哈，米奇就是這樣子「無定性」的傢伙，在這裏也只是擔當個園丁，到這裏茁壯成長之後，說不定又會跑到別處去「拈花惹草」了。

臨時園丁
米奇

想去真正遊園地的ABO話

電腦遊園地又話要寫編者話，ABO不知道此話容量有幾大，就此寫個「TEST」字咁大把。餘下的空間就留給充滿創作力的讀者為ABO寫吧。

少年阿三講東講SITE（序章）

電腦遊園地擴建工程進行中，少年阿三身為建築工人之一，做到身水身汗四肢無力，不過有人欣賞就會好滿足。以後請大家多多支持！

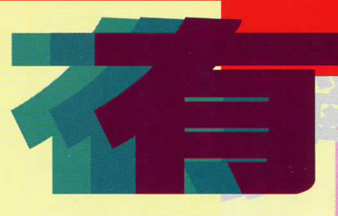
仁魂亦云（電腦篇）

增多一塊私人小天地固然是好，卻在地獄週訓練前夕及腦死之際…惟祝離去的知己，簡單的一句。

詩！生日快樂！

成了真正CYBER TROOPER的HAJIME少尉：

自問對電腦的知識並不足夠（電腦戰機的就很夠……），希望能儘快吸取多些經驗LEVEL UP！多多指教！







人

召喚

《HYPER電腦遊園地》是本要跟過去所有電腦遊戲雜誌與別不同的次世代PC玩樂雜誌，我們快將大展拳腳，需要各方面的電腦專材。假如你自問腦筋發達、知識淵博、消息靈通，無論你的腦袋生在身體哪個部位，只要你真的有腦，就別讓它埋在椅子底下受盡委屈，來信《HYPER電腦遊園地》應徵編輯或特約撰稿員吧！

有腦之人入伍熱線：2380-2223

有腦之人入伍FAX線：2866-2618

有腦之人入伍EMAIL線：
pcplayer@glink.net.hk

網上SITE遊記

文：網友阿三

光輝高校網上校友會

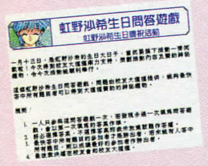
http://home.hkstar.com/~tmfc/

早在日本《心跳回憶》大熱之時，網上已有不少FAN CLUB相繼出現，甚至每一位角色都有其個人網頁，至今已成為網上的一股「大勢力」。相對香港雖然仍於起步一兩年的階段，但「心跳迷」數目實際是與日俱增，更有不少網友自建網頁雲集各方友好，而以下介紹的「心跳」網頁正是其中之一佼佼者了。



觀光點A：「心跳」布告版

校友會的最新情報，每日放送。今回剛巧是「虹色之日」，為慶祝虹野沙希的生辰，校友會舉辦了生日問答比賽，最快全部答中有獎。而問題均與虹野沙希有關，非常刁鑽，有本事者不妨挑戰一下。





觀光點B：會員登記



這是新參加者的會員登記處，由校友會秘書「藤崎詩織」，親自講解各位會員的權利與義務，請各位留心去聽！



觀光點C：會員通訊



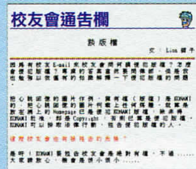
除了大字標題『虹野沙希首張大碟「OVER THE RAINBOW」發售紀念精品介紹』外，還有以下幾項專欄：



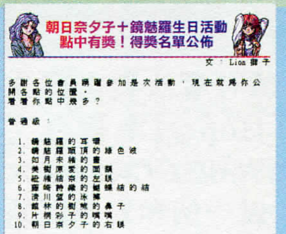
■「心跳資源網」
介紹其他《心跳回憶》網頁，公諸同好



■「精品特區」
新產品報道專區，今次內容正是介紹剛推出了一個月的CD「心跳回憶FANTASTIC CHRISTMAS」



■「校友會通告欄」
探討與校友會有關的各類話題，今次研究題目是《心跳回憶》與KONAMI的版權問題

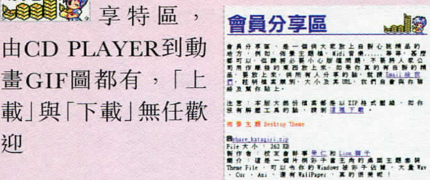


■「製作組」
早前「朝日奈夕子」與「鏡魅羅」的生日活動，答案大揭終



■「廣告屋」
從不同媒介廣告報道《心跳回憶》的新動向，現在所見的正是《心跳回憶》的J-WIN95版的DEMO初探（新GAME已推出了超過半個月，消息好像舊了點……）

觀光點D：會員分享區

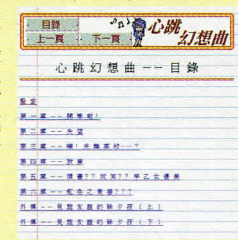


自製有趣FREEWARE的分享特區，由CD PLAYER到動畫GIF圖都有，「上載」與「下載」無任歡迎

觀光點E：心跳幻想曲



純屬個人創作的《心跳回憶》外傳故事，以小說形式定期連載，可謂網頁的一大特式。



觀光點F：會員交流區



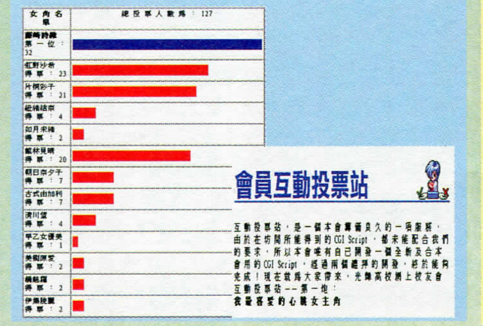
校友會會員的交流園地，圖畫文字任你隨意。亦可為他人言論作出回應，真正做到會員交流的目的。



觀光點G：會員互動投票站



會員投票直選，第一炮是「我最喜愛的心跳女主角」。暫時「藤崎詩織」領先，與「虹野沙希」、「片桐彩子」及「館林見晴」爭持激烈。



觀光點H：互動頻道

原來校友會是設有ACTIVE DESKTOP，如用IE 4.0訂閱頻道，就可隨時看到校友會的最新資訊，的確方便。





觀光點I：校友會留言簿

瀏覽過後，可以留下對校友會任何意見，片言隻字。網主亦會非常樂意回應，歡迎多多指教。







TEXT BY HAJIME少尉

魔法軍團 WARLOCKS

製造商　：GAMEONE
容量　：CD-ROM
系統要求　：Pentium75MHZ、16M RAM、4倍速以上的光碟機



以一個擁有魔法與高度文明的星球「Hope」為舞台；以一種名為WARLOCK的巨大人形兵器；以一個和異星民族大戰後混亂不堪的世界為背景；以一班個性鮮明的人物角色們；以細膩而流暢的CG動畫交織出一幕幕動人情節……這一切一切，就是今天要為大家介紹的這隻，百份百由港人製作的SRPG超大作——《魔法軍團WARLOCKS》了！

超精美CG動畫！





遊戲以單線式進行，在每場戰鬥之間皆以超精美的CG場面交待劇情發展。而這些片段中的角色動作不但生動有趣，而且極之流暢；另外，大家可留意到即使是畫面上一些不起眼的物品、背景　的人物都同樣層次鮮明，並沒有偷功減料，而且很多都是會活動的！加上戰場舞台、背景質感十足，場地變化亦不少。製作認真、水準之高實在令人驚嘆！而在遊戲中曾觀看過的動畫片斷皆可在動畫欣賞模式中再三回味，相當方便。

便利的系統與刺激的戰鬥



既然是一隻SRPG，戰鬥場面自然不可少。而有一點值得留意的是它採用了一種名為「目標預報系統」的東西，使玩者可以在移動時就可以知道可以作出何種行動，而不致出現移動後才發現「中計」。此外一般SRPG的戰鬥場面都是「一下起兩下止」，但在《WARLOCK》中的一次戰鬥的攻擊次數（HIT數）極多，在畫面中亦表現出將目標物「完全摧毀」的特色／氣勢，而不同武器不但威力、攻擊次數不同，畫面表達亦各異。

獨特的攻擊方式

除了一般的武器攻擊外，角色們還能使用必殺技「氣殺攻擊」和二人合作的「合擊技」攻擊；當角色以普通武器攻擊取得一定的技能分Skill Pts便能自動學會「氣殺攻擊」，此技威力驚人，特別用於對BOSS戰時更是效可宏大，不過其威力與等級、損耗用者的HP量成正比（詳見氣殺技修得一覽表）；而「合擊技」則依劇情而出現，只要兩人（或三人）的MP足夠，距離又接近便可使出，是華麗與威力兼具的攻擊。

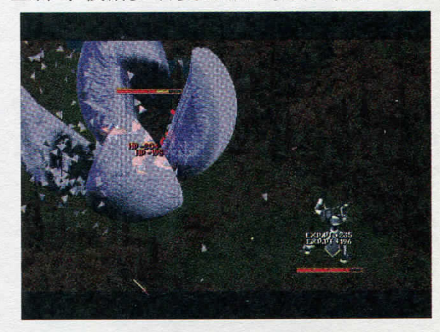






創新而華麗的魔法

在這　採用了一種名為「魔法盒帶」的系統，只須在WARLOCK的武器上裝備（戰鬥中或商店時皆可）上魔法就可使用，而並非角色的特定技能。此外在使用魔法時除了一般的「100%」外，還可在MP不足時改為減少消耗的「50%」，但這樣做會有施法失敗的情況；而在對付BOSS級敵人時，亦可使用「200%」的消耗，這樣不但成功率會變成百份之一百，有時便會有比平時高一級的效果出現。這些都令戰術步署更靈活，更有彈性。



氣殺技修得一覽表

名稱	使用者	攻擊範圍	攻擊點	奧義AP	奧義SP	損失HP
金屬劍	Soldier	0/1	NA	NA	NA	NA
傳心劍	Peafowl	0/2	L1 : 3	L1 : 200	L1 : 2000	L1 : 130
帝王劍	Peafowl	0/2	L1 : 3	L1 : 200	L1 : 6000	L1 : 130
			L2 : 3	L2 : 400	L2 : 6000	L2 : 200
雷火劍	Peafowl	0/2	L1 : 3	L1 : 200	L1 : 24000	L1 : 130
			L2 : 3	L2 : 400	L2 : 24000	L2 : 200
			L3 : 4	L3 : 600	L3 : 24000	L3 : 350
黑帝王劍	Peafowl	0/2	L1 : 3	L1 : 200	L1 : 40000	L1 : 130
			L2 : 3	L2 : 400	L2 : 40000	L2 : 200
			L3 : 4	L3 : 600	L3 : 40000	L3 : 350
			L4 : 4	L4 : 800	L4 : 40000	L4 : 550
鳳凰劍	Peafowl	0/2	L1 : 3	L1 : 200	L1 : 80000	L1 : 130
			L2 : 3	L2 : 400	L2 : 80000	L2 : 200
			L3 : 4	L3 : 600	L3 : 80000	L3 : 350
			L4 : 4	L4 : 800	L4 : 80000	L4 : 550
			L5 : 9	L5 : 1000	L5 : 80000	L5 : 700
金屬刀	Samurai	0/2	NA	NA	NA	NA
鬼魂刀	Samurai	0/2	L1 : 4	L1 : 200	L1 : 2000	L1 : 130
次元刀	Samurai	0/2	L1 : 4	L1 : 200	L1 : 6000	L1 : 130
			L2 : 4	L2 : 400	L2 : 6000	L2 : 200
異空刀	Samurai	0/2	L1 : 4	L1 : 200	L1 : 24000	L1 : 130
			L2 : 4	L2 : 400	L2 : 24000	L2 : 200
			L3 : 7	L3 : 600	L3 : 24000	L3 : 350
寒冰刀	Samurai	0/2	L1 : 4	L1 : 200	L1 : 40000	L1 : 130
			L2 : 4	L2 : 400	L2 : 40000	L2 : 200
			L3 : 7	L3 : 600	L3 : 40000	L3 : 350
			L4 : 7	L4 : 800	L4 : 40000	L4 : 550
天戰刀	Samurai	0/2	L1 : 4	L1 : 200	L1 : 80000	L1 : 130
			L2 : 4	L2 : 400	L2 : 80000	L2 : 200
			L3 : 7	L3 : 600	L3 : 80000	L3 : 350
			L4 : 7	L4 : 800	L4 : 80000	L4 : 550
			L5 : 11	L5 : 1000	L5 : 80000	L5 : 700
金屬箭	Archer	1/3	NA	NA	NA	NA
流星箭	Archer	1/3	L1 : 1	L1 : 200	L1 : 2000	L1 : 130
幻光箭	Archer	1/4	L1 : 1	L1 : 200	L1 : 6000	L1 : 130
			L2 : 1	L2 : 400	L2 : 6000	L2 : 200
暗黑箭	Archer	1/4	L1 : 1	L1 : 200	L1 : 24000	L1 : 130
			L2 : 1	L2 : 400	L2 : 24000	L2 : 200
			L3 : 2	L3 : 600	L3 : 24000	L3 : 350
飛空箭	Archer	2/5	L1 : 1	L1 : 200	L1 : 40000	L1 : 130
			L2 : 1	L2 : 400	L2 : 40000	L2 : 200
			L3 : 2	L3 : 600	L3 : 40000	L3 : 350
			L4 : 2	L4 : 800	L4 : 40000	L4 : 550
飛龍箭	Archer	2/6	L1 : 1	L1 : 200	L1 : 80000	L1 : 130
			L2 : 1	L2 : 400	L2 : 80000	L2 : 200
			L3 : 2	L3 : 600	L3 : 80000	L3 : 350
			L4 : 2	L4 : 800	L4 : 80000	L4 : 550
			L5 : 3	L5 : 1000	L5 : 80000	L5 : 700
金屬矛	Pikeman	1/3	NA	NA	NA	NA
青空矛	Pikeman	1/3	L1 : 3	L1 : 200	L1 : 2000	L1 : 130
明月矛	Pikeman	1/3	L1 : 3	L1 : 200	L1 : 6000	L1 : 130
			L2 : 3	L2 : 400	L2 : 6000	L2 : 200
越天矛	Pikeman	1/3	L1 : 3	L1 : 200	L1 : 24000	L1 : 130
			L2 : 3	L2 : 400	L2 : 24000	L2 : 200
			L3 : 3	L3 : 600	L3 : 24000	L3 : 350
無思矛	Pikeman	1/3	L1 : 3	L1 : 200	L1 : 40000	L1 : 130
			L2 : 3	L2 : 400	L2 : 40000	L2 : 200
			L3 : 3	L3 : 600	L3 : 40000	L3 : 350
			L4 : 3	L4 : 800	L4 : 40000	L4 : 550
百戰矛	Pikeman	1/3	L1 : 3	L1 : 200	L1 : 80000	L1 : 130
			L2 : 3	L2 : 400	L2 : 80000	L2 : 200
			L3 : 3	L3 : 600	L3 : 80000	L3 : 350
			L4 : 3	L4 : 800	L4 : 80000	L4 : 550
			L5 : 3	L5 : 1000	L5 : 80000	L5 : 700
金屬護指	Acaleph	0/1	NA	NA	NA	

名稱	使用者	攻擊範圍	攻擊點	奧義 AP	奧義 SP	損失 HP
太陽護指	Acaleph	0/1	L1 : 1	L1 : 200	L1 : 2000	NA
火焰護指	Acaleph	0/1	L1 : 1	L1 : 200	L1 : 6000	L1 : 130
幽靈護指	Acaleph	0/1	L2 : 1	L2 : 400	L2 : 6000	L1 : 130
			L1 : 1	L1 : 200	L1 : 24000	L2 : 200
			L2 : 1	L2 : 400	L2 : 24000	L1 : 130
			L3 : 2	L3 : 600	L3 : 24000	L2 : 200
飛星護指	Acaleph	0/1	L1 : 1	L1 : 200	L1 : 40000	L3 : 350
			L2 : 1	L2 : 400	L2 : 40000	L1 : 130
			L3 : 2	L3 : 600	L3 : 40000	L2 : 200
			L4 : 2	L4 : 800	L4 : 40000	L3 : 350
終極護指	Acaleph	0/1	L1 : 1	L1 : 200	L1 : 80000	L4 : 550
			L2 : 1	L2 : 400	L2 : 80000	L1 : 130
			L3 : 2	L3 : 600	L3 : 80000	L2 : 200
			L4 : 2	L4 : 800	L4 : 80000	L3 : 350
			L5 : 3	L5 : 1000	L5 : 80000	L4 : 550
金屬飛刀	Grimalkin	2/3	NA	NA	NA	L5 : 700
			L1 : 6	L1 : 200	L1 : 2000	NA
惡靈飛刀	Grimalkin	2/3	L1 : 6	L1 : 6000	L1 : 130	L1 : 130
			L2 : 6	L2 : 6000	L2 : 200	
火龍飛刀	Grimalkin	2/4	L1 : 200	L1 : 200	L1 : 24000	L1 : 130
			L2 : 400	L2 : 400	L2 : 24000	L2 : 200
千手飛刀	Grimalkin	2/4	L1 : 6	L3 : 600	L3 : 24000	L3 : 350
			L2 : 6	L1 : 200	L1 : 40000	L1 : 130
			L3 : 6	L2 : 400	L2 : 40000	L2 : 200
邪念飛刀	Grimalkin	2/5	L1 : 6	L3 : 600	L3 : 40000	L3 : 350
			L2 : 6	L4 : 800	L4 : 40000	L4 : 550
			L3 : 6	L1 : 200	L1 : 80000	L1 : 130
			L4 : 6	L2 : 400	L2 : 80000	L2 : 200
靈天飛刀	Grimalkin	2/5	L1 : 6	L3 : 600	L3 : 80000	L3 : 350
			L2 : 6	L4 : 800	L4 : 80000	L4 : 550
			L3 : 6	L5 : 1000	L5 : 80000	L5 : 700
			L4 : 6	NA	NA	NA
			L5 : 6	L1 : 200	L1 : 2000	L1 : 130
金屬鐮刀	Cattle	0/1	NA	L1 : 200	L1 : 6000	L1 : 130
閃靈刀	Cattle	0/2	L1 : 8	L2 : 400	L2 : 6000	L2 : 200
魔心刀	Cattle	0/2	L1 : 8	L1 : 200	L1 : 24000	L1 : 130
			L2 : 8	L2 : 400	L2 : 24000	L2 : 200
惡龍刀	Cattle	0/2	L1 : 8	L3 : 600	L3 : 24000	L3 : 350
			L2 : 8	L1 : 200	L1 : 40000	L1 : 130
			L3 : 2	L2 : 400	L2 : 40000	L2 : 200
飛雲刀	Cattle	0/2	L1 : 8	L3 : 600	L3 : 40000	L3 : 350
			L2 : 8	L4 : 800	L4 : 40000	L4 : 550
			L3 : 2	L1 : 200	L1 : 80000	L1 : 130
			L4 : 2	L2 : 400	L2 : 80000	L2 : 200
極日刀	Cattle	0/2	L1 : 8	L3 : 600	L3 : 80000	L3 : 350
			L2 : 8	L4 : 800	L4 : 80000	L4 : 550
			L3 : 2	L5 : 1000	L5 : 80000	L5 : 700
			L4 : 2	NA	NA	NA
			L5 : 9	L1 : 200	L1 : 2000	L1 : 130
金屬斧	Adz	0/1	NA	L1 : 200	L1 : 6000	L1 : 130
雷霆斧	Adz	0/1	L1 : 4	L2 : 400	L2 : 6000	L2 : 200
電擊斧	Adz	0/1	L1 : 4	L1 : 200	L1 : 24000	L1 : 130
			L2 : 4	L2 : 400	L2 : 24000	L2 : 200
焰靈斧	Adz	0/1	L1 : 4	L3 : 600	L3 : 24000	L3 : 350
			L2 : 4	L1 : 200	L1 : 40000	L1 : 13
			L3 : 4	L2 : 400	L2 : 40000	L2 : 200
暴風斧	Adz	0/1	L1 : 4	L3 : 600	L3 : 40000	L3 : 350
			L2 : 4	L4 : 800	L4 : 40000	L4 : 550
			L3 : 4	L1 : 200	L1 : 80000	L1 : 130
			L4 : 4	L2 : 400	L2 : 80000	L2 : 200
山崩斧	Adz	0/1	L1 : 4	L3 : 600	L3 : 80000	L3 : 350
			L2 : 4	L4 : 800	L4 : 80000	L4 : 550
			L3 : 4	L5 : 1000	L5 : 80000	L5 : 700
			L4 : 4			
			L5 : 12			



特別追加！

下期將為大家訪問製作《魔法軍團 WARLOCKS》的幕後功臣！萬勿錯過！

幻想時空

生產商：弘煜科技	系統需求：WIN95、PENTIUM 75 MHz以上
遊戲性質：RPG	記憶體：16M RAM或以上
容量：CD-ROM	備註：對應Direct X
預定發售日：1月17日	

創造只屬於自己的故事

有否想過以冒險者的身份，去創造只屬於自己的故事？《幻想時空》就是一款可以讓玩者完全自主的新型態另類RPG，而且冒險旅程更可四人同時進行，非常特別。不如先去看看故事的開始，到底有何吸引之處。









未完的夢

「回去吧！回到一切的開始，回到你我皆未相逢的那一天……然後，不要再一次踏上這殘酷的命運之上。」又是那位謎之少女對我說話了。

「不！」朱里安：「我一定會救你的。我一定會將妳從命運之輪上救回的！」



那是我嗎？

那是我的聲音嗎？

「謝謝你，謝謝你願意這麼做。這樣就足夠了。我和『艾思嘉』大陸上所有生命都會感激你的。」她又消失了。



朱里安的第一個冒險旅程

夢醒的朱里安，正為他作為成人的第一次冒險而準備，臨行前接過了從好友安潔莉雅的神秘力量的寶劍，就向着全知全能之神進發。途中遇上了神之女兒蕾依莎，隨着她的帶領來到神的寶座前。當朱里安說出心願後，全知全能之神正要回答之際，夢中的少女突然出現，說了些莫明奇妙的話後，竟然……！欲知後事如果，不如自己親身體驗吧。









炎龍騎士團外傳～風之紋章

製造商：漢堂	
遊戲性質：SRPG	
容量：CD-ROM	
系統要求：WIN95、P5-75以上CPU、8MB以上記憶體、支援DIRECT X	
預定發售日：1月17日	



被譽為台式《光明與黑暗》的《炎龍騎士團》終於推出新章了，這一輯在系統上作出了一些改良，最明顯的就是可各角色轉職時可選擇轉向光明系或黑暗系，這些轉職的變化不單改變角色的圖畫和作戰畫面，更會影響所學到的魔法和招式。

《風之紋章》的故事是講述男主角蘭迪斯在路上遇上離家出走的索爾，二人一同冒險，結織了很多伙伴，替各地的人民解決了不少危機，可是後來，蘭迪斯卻發現自己給人出賣，而出賣他的卻是同伴中一個意想不到的人。





戀愛體驗元祖SLG＋ADV
生產商：COCKTAIL SOFT
遊戲性質：ADV
容量：CD-ROM
系統需求：日文WIN95（推薦環境：PENTIUM100Mhz或以上／40MB）
預定發售日：發售中

CAN CAN BUNNY PRIMO 1



沒有女人緣的高橋雅一，一如平日對着夜空大發牢騷。不過這晚有點不同，一夥流星劃破夜空，然後是一道強光掠過，轉瞬間擁有一雙兔耳的女孩已在他的面前出現。女孩叫亞里子，她送了本手帳給雅一，手帳記錄了五名雅一曾認識的女子之資料。在七日期限內，究竟雅一能否得償所願呢？

舊 GAME 新作

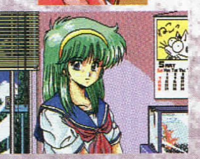
《CAN CAN BUNNY PRIMO 1》原是COCKTAIL SOFT為《CAN CAN BUNNY》系列處女作的翻新作品。以1989年的技術而言，當時《CAN CAN BUNNY》的CG解像度只及二百線。經過長期的開發再開發，《CAN CAN BUNNY PRIMO 1》當然得到極大的UPGRADE，無論在畫質和音聲方面。至於INSTALL時的一段短片更是大爆笑！



人物介紹

中原唯

年齡：秘密
血型：O型
生日：11月25日
星座：人馬座
身高：157cm
三圍：B78 W55 H81



森村美貴



年齡：18歲
血型：A型
生日：11月16日
星座：魔蠍座
身高：169cm
三圍：B84 W58 H83

河井麻里奈



年齡：22歲
血型：B型
生日：7月14日
星座：巨蟹座
身高：159cm
三圍：B90 W56 H85

白鳥香

年齡：22歲
血型：AB型
生日：10月14日
星座：天秤座
身高：158cm
三圍：B88 W59 H97

渡邊麻美

年齡：秘密
血型：A型
生日：5月8日
星座：公羊座
身高：171cm
三圍：B91 W60 H90

DESCENT TO UNDERMOUNTAIN

製造商：INTERPLAY
容量：CD-ROM
系統要求：Pentium90、32MB RAM、至少50MB的硬碟空間、4倍速CD-ROM
發售日期：發售中

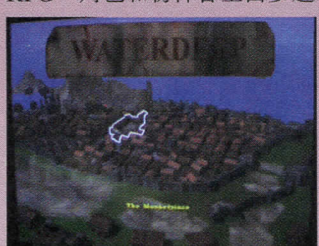
TEXT BY HAJIME少尉

AD&D 的最新作

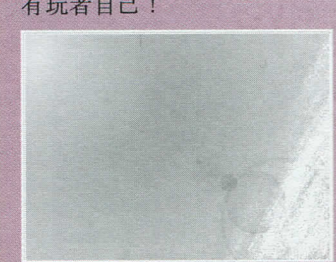
TRPG的「元祖」級作品，《AD&D》的最新作，故事舞台及背景取材自小說系列和範本遊戲皆獲極高評價的《FORGOTTEN REALMS》（港譯：被遺忘的國度）。遊戲本身為第一身視點型立體RPG，角色和物件皆全由多邊形構成。主角方面一如《AD&D》各系列同樣以自行設定方式開始遊戲：玩者可以選擇為人類、精靈、暗黑妖精、矮人和仙童等種族，與及戰士、魔法師等職業。而外貌和名字，善惡分類等皆可自由設定。

全多邊形立體迷宮

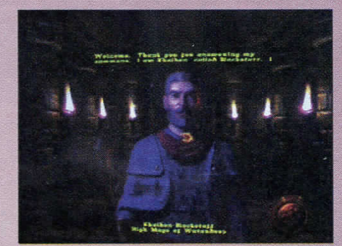
在城鎮畫面中準備一切之後，玩者便可向地下迷宮挑戰。由於本作使用了《DESCENT》的3D引擎，所以多邊形物件做得相當「實淨」，活動時亦相當流暢，玩起上來反而接近《DOOM》類遊戲而多於RPG。不過令人慨嘆的是沒有了多人聯線功能，而玩者亦只會孤軍在戰，並沒有以往的冒險隊伍。在這個3D地下世界中，充滿着各種各樣的陷阱、怪物，他們正在黑暗中默默等待着，玩者可以倚靠的只有玩者自己！

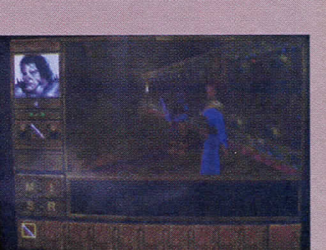










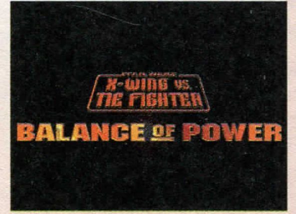




TEXT BY HAJIME少尉

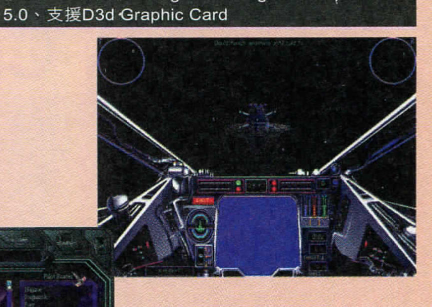
BLANCE OF POWER
單機擊沉Super Star Destroyer！？

製造商：Lucas Arts
容量：CD-ROM
系統要求：Pentium 90以上、16M RAM、2倍速以上CD-ROM
發售日期：發售中
備註：必須有《X-Wing Vs Tie Fighter》、Direct X 5.0、支援D3d Graphic Card



《星球大戰》的電影新作雖仍未上映，但毫無疑問星戰熱仍是方興未艾。繼《X-Wing Vs Tie Fighter》在網上連場大戰之後，各皇牌機師是否覺得連Star Destroyer亦再不是對手呢？如答案是肯定的話，這次的增強資料片便是你們的新挑戰！在面有更強大，甚至可搭載Star Destroyer的Super Star Destroyer、更多的任務和最新改良的參數、還有火力充足的B-WING在等着你……





TEXT BY HAJIME少尉

HEAVY GEAR

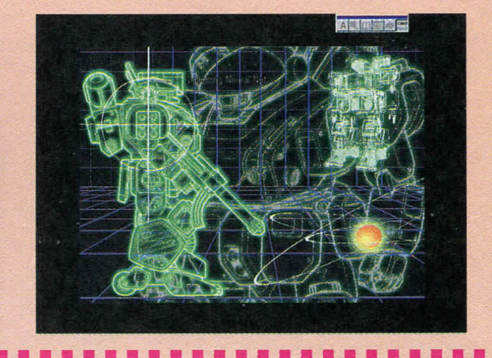
製造商：DREAM POD 9／TARGET GAMES
容量：2CD-ROM
系統要求：Pentium 90以上、16M RAM、英文WINDOW 95
發售日期：發售中



一直以來歐美國家出品的機械人都允人笨手笨腳，甚或似坦克多於機械人之感，但這隻《HEAVY GEAR》可說一洗這些負面形象，在設計和動作上都達到相當高的水平。在這隻模擬操作軍用機械人的遊戲中不但有精美的CG動畫場面(特別是開場那段，實在十分精彩，而且比往常見慣的更有一份日式機械人動畫的感覺)交待劇情，任務內容，機體和武器都一絲不苟，操作方面雖然略為複雜，但相信玩開這類遊戲的朋友相信定能駕輕就熟。







TEXT BY HAJIME少尉

C&C SOLE SURVIVOR ONLINE

製造商：WESTWOOD
容量：2CD-ROM
系統要求：Pentium 90以上、16M RAM、最少40MB硬碟空間
發售日期：發售中



提起《C&C》的名字相信各位都不會陌生，不過這次的《C&C SOLE SURVIVOR ONLINE》卻和以往作品截然不同；因為在這次玩者不再是千軍萬馬的指揮官，而是其中一個部隊！由於可以控制的只有一個部隊(UNIT)，在這情況下，玩者便需在極有限的生命下，和網上的隊友一同對抗敵人。而此作品雖然可以只對電腦一人玩，但在網上和一大班朋友一起無疑會更為有趣。而除了以往的「正常」部隊外，亦有暴龍、三角龍等猛獸可供選擇。







EBEROUGE 2
解救危機 人氣戀愛物語第二彈

生產商：富士通
遊戲性質：SLG
容量：CD-ROM
系統需求：日文WIN95
預定發售日：3月6日

《EBEROUGE 2》是款以拯救世界（大概是溫室效應一類危機）為目標的戀愛育成模擬遊戲。今次的冒險要素將會大幅強化，故事結局和事件流程當然會十分多變。時代設定將會是前作畢業禮後的第三年，今次的主角拉斯就是上集主角的弟弟，因此今集的所有學生均會是新面孔。在這兩年零九個月的學園生活，魔法和武道的修行當然是少不了，為了解開「EBEROUGE神話」、「巨木」、「創造魔法」之謎，主角是不可以在學園附近渡步就算數，而需要跟同伴一起冒險。


■路夫：主角的友人，愛惡作劇但不可憎的傢伙


■亞路達：主角的宿敵，成績名列前矛


■美露：體弱多病，多愁善感，不愛跟別人說話


■多莅：很會擺款的才女，不受同性歡迎


■菲路斯：男仔頭的女孩，喜歡戶外活動


■阿露天娜：眼鏡妹想試試戀愛的滋味

NET WAR

製造商：Headland Digital Media
容量：CD-ROM
發售日：發售中
系統要求：Pentium90、Direct X 3以上、16 M RAM、50MB以上的硬碟空間、28.8kps以上的數據機

TEXT BY HAJIME少尉

一隻只能作網絡對戰的遊戲，玩者需以原裝遊戲盒內的密碼在有關網頁上登記（放入CD-ROM後便會自動連線）。玩法方面算是相當簡單，在幾名各有特色和攻擊方法的人物中，選取其中一位開始遊戲。飛過戰場上空的運輸直昇機會視不同版面而空投ITEM、武器如快艇、坦克、直昇機等供玩者使用，玩者便可利用它們在叢林、沼澤和市街地之中和網上其他人仕決一雌雄。遊戲中的「營地」只要接觸到軍旗便可佔領，而那些自動控制的砲台便會立即向「調轉槍頭」，所以……好好利用吧！









銀河公主傳說優奈
VISUAL SOUNDTRACK





製造商：東寶
遊戲性質：ETC
容量：CD-ROM
預定發售日：發售中
系統需求：WIN95、80486-33以上CPU、8MB以上記憶體、4倍速CD-ROM、640×480 256色顯示卡、SOUND BLASTER 16對應音效卡、QUICKTIME FOR WINDOWS 2.1.2
（本軟件中附有）

《銀河公主傳說優奈》最近在SATURN上推出遊戲，乘着這個時機，各種關連的產品同時應運而生。這隻包裝如影碟那般大的CD-ROM可以說是優奈的MTV集，所有音樂MTV都是以DIRECTOR來製作，所以對CPU和CD-ROM的要求比播映AVI或QUICKTIME都要高，但畫質就會較高。

這CD-ROM所收錄的歌曲取材自兩輯優奈OVA《哀傷的茜妮》和《深闇的妖精》，收錄歌曲包括《在月影中安睡》、《LIGHTNING ANGEL》等8首，都是以質素略遜於CD的AIFF格式儲存，但這好處是可以直接放在NETSCAPE或IE等INTERNET BROWER上欣賞，甚至放在網頁上播放。除此之外，這CD-ROM還收錄了兩輯OVA的無字幕版OP片段，格式是QUICKTIME MOVIE。

CD-ROM中亦附有幾張優奈的設計者明貴美加所畫的圖畫的畫廊，部分圖畫附有他的意見，可惜畫數實在太少。








貓狗軟件 WONDERFUL

喜歡飼養小動物，無拉香港尺金寸土，要找個地方來走動也沒有，要不然就是家人不准收留。唯有退而求其次，以TAMAGOTCHI、POCKET MONSTER或其他電子寵物來代替，滿足一下空虛心靈。只可惜大部分都是假得可憐，始終欠缺了一份真實感。不過以下的三款模擬寵物軟件，製作實在有心思，相信會令大家非敘滿意，尤其是對小貓小狗集性熟悉的朋友，更添一份親切感。到底有何特別，現在就來齊齊看。

CATZ II & DOGZ II 可二合為一的寵物軟件

生產商：MINDSCAPE	記憶體：16M RAM或以上
遊戲性質：SLG	硬碟空間：40 MB
容量：CD-ROM	顯示：256色
系統需求：英文WIN95、PENTIUM 75 MHz以上	發售日：發售中
	備註：對應Direct X

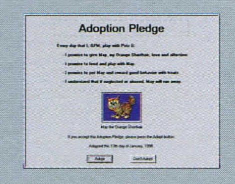
高度像真俏貓狗

《CATZ II》及《DOGZ II》兩套軟件中的貓狗樣子都非敘卡通，但其圖像的靈活性極高。牠們各自有其不同的性格，一舉一動都與真實的貓狗沒有分別，高度像真。再加上似到十足十的叫聲，教人魅力沒法擋。



由領養中心開始

每隻貓狗的出現都要先經過領養中心(ADOPTION CENTRE)登記，每次可以同時領養兩隻，各式品種任君選擇。之後還要簽署承諾，最終就可正式成為小貓小狗的主人。



貓狗的家居生活

最初貓狗的起居室是設定於WINDOWS的範圍內活動，你可改變設定，讓牠們隨意在整個桌面上活動。亦可從玩具箱(TOYBOX)取出不同物件來逗牠玩，裏面更包括有貓狗糧、牛奶及食水，要定時餵牠們才會快高長大。



網上中心影靚相

想要貓狗新品種？想為玩具箱添貨？不妨透過網上領養中心，新種類寵物裝飾加玩具，歡迎下載。軟件內還附有SCREEN SAVER及攝影功能，隨時隨地拍下難得鏡頭，更可儲存起來自製純影集，相當有趣方便。



貓兒狗兒齊齊樂

如閣下同時擁有《CATZ II》及《DOGZ II》，可將其一併安裝，便可看到貓狗打成一片的幸福景象，煞是有趣。只有其中一套亦不要緊，碟內附有體驗版，不妨試試。但無論任何版本，都只能於英文WINDOWS 95執行，留意留意。



DEAR DOG 2 育成小犬物語

生產商：INPRORE	硬碟空間：50～90 MB
遊戲性質：SLG	顯示：HIGH COLOUR以上640×480
容量：CD-ROM	發售日：發售中
系統需求：WIN95、PENTIUM 75 MHz以上	價格：5800日圓
記憶體：16M RAM或以上	備註：對應Direct X

名種狗 BB

《DEAR DOG 2》是DESKTOP PARTNER系列的最新作，同期還有《DEAR CAT 2》一同推出，同樣以非一般的真實感作號召。開始時先到寵物店揀選喜愛的品種、毛色及性別，之後就可正式成為小狗的主人。



花園玩玩玩

當你每次開啟電腦，小狗就會出來歡迎你。每天不妨為牠梳梳毛，帶牠到草坪去散散步，心情自然好。亦可隨時觀看小狗的情況，甚至不時帶牠見獸醫，獸醫會給你一個健康報告，大可研究一番。



天才狗明星

你可對愛犬進行各種訓練，讓牠成為未來狗明星。到有點成績時就可見見大場面，出外參加天才表演比試一下。當然要定時餵牠才會快高長大，之不過遊戲重點並不集中在飼養方面，所以餓死小狗的情況是少之又少的。



相親訂終身

小狗到了適當年齡，就可安排牠去「相睇」，其實等同配種。誕下小生命後，更可讓貓狗BB與父母自由活動，改變設定就可讓小動物隨意在整個桌面上活動了。



特別篇

只須將《CATZ II》、《DOGZ II》及《DEAR DOG 2》同時執行，三隻小動物就會在同一環境下出現，非常犀利。





歡迎來到PIA CARROT！！2
PIA CARROT！！2必勝日曆

各位讀者有讀過本誌63期關於《歡迎來到PIA CARROT！！2》的報導嗎？大家是否為文章中到最後仍未提及爆機關鍵而感到懊惱不已呢？由今期起大家毋用再望GAME興嘆了，因為女角們的日程表和攻略必要數值將陸逐為你送上！

生產商：COCKTAIL SOFT
遊戲性質：SLG
容量：CD-ROM
系統需求：日文WIN95／85MB
預定發售日：發售中

日野森あずさ
攻略必要數值

容姿	7
溫柔體貼度	7
根性	5
學力	5
體力	5
不評	2或以下



■8月25日絕對不要和あずさ發生關係，到8月28日約真士見面時就會給他狠狠地揍了一拳，不過這是HAPPY END的條件，忍耐點吧！

女角日程表（日野森あずさ）

日期	事件
7月28日	放工時找她說話
7月29日	朝早到她房前找她；放工時找她說話
7月30日	朝早到住宅區幫助迷路的美奈
7月31日	—
8月1日	朝早到她房前找她；放工時找她說話
8月2日	—
8月3日	—
8月4日	朝早到她房前找她；放工時找她說話
8月5日	當料理工作時將迷路的小孩給她處理
8月6日	朝早到她房前找她
8月7日	—
8月8日	朝早到她房前找她；放工時試食飯類食品
8月9日	—
8月10日	—
8月11日	—
8月12日	當侍應生，上演一幕英雄救美
8月13日	到海岸找她
8月14日	到海岸找她（哀愁的あずさ，日野森姊妹的過去）
8月15日	晚上到「緣日」（廟會）
8月16日	朝早到她房前找她
8月17日	朝早到她房前找她（遊樂場的約會）
8月18日	朝早到她房前找她
8月19日	放工時找她說話
8月20日	放工時找她說話
8月21日	朝早到她房前找她
8月22日	朝早到她房前找她；放工時找她說話
8月23日	—
8月24日	到小木屋
8月25日	跟晚上到主角房間的あずさ間之對話（有H機會）
8月26日	—
8月27日	—
8月28日	晚間打電話給真士

日野森美奈
攻略必要數值

容姿	1
溫柔體貼度	8
根性	1
學力	5
不評	2或以下



■NO PROBLEM！只要守護神在身邊的話

女角日程表（日野森美奈）

日期	事件
7月28日	—
7月29日	放工時找她說話
7月30日	朝早到住宅區幫助迷路的美奈
7月31日	朝早致電給她
8月1日	放工時找她說話
8月2日	朝早致電給她
8月3日	—
8月4日	朝早致電給她；放工時找她說話
8月5日	早上大家一起在房內溫習（I）；當料理工作時將迷路的小孩給她處理
8月6日	放工時找她說話
8月7日	—
8月8日	放工時試食甜品
8月9日	—
8月10日	早上大家一起在房內溫習（II）
8月11日	早上到PIA CARROT（到遊戲機中心為她挾公仔）
8月12日	—
8月13日	到海岸找她
8月14日	到海岸找她
8月15日	晚上到「緣日」（廟會）
8月16日	—
8月17日	—
8月18日	早上大家一起在房內溫習（III）
8月19日	放工時找她說話
8月20日	放工時找她說話
8月21日	—
8月22日	放工時找她說話
8月23日	—
8月24日	到小木屋
8月25日	晚上搜尋美奈
8月26日	—
8月27日	跟晚上到主角房間的美奈間之對話（有H機會）
8月28日	—

皆瀨葵

攻略必要數值



容姿	7
溫柔體貼度	7
根性	3
學力	4
不評	2或以下

女角日程表（皆瀨葵）

日期	事件
7月28日	—
7月29日	—
7月30日	朝早到她房前找她
7月31日	朝早到她房前找她
8月1日	晚間跟涼子和葵的宴會（I）
8月2日	—
8月3日	—
8月4日	朝早到她房前找她
8月5日	當料理工作時將迷路的小孩給她處理
8月6日	朝早到她房前找她
8月7日	朝早到她房前找她
8月8日	—
8月9日	休憩時間到事務所
8月10日	朝早到她房前找她
8月11日	—
8月12日	—
8月13日	到海岸找她
8月14日	到海岸找她
8月15日	—
8月16日	朝早到她房前找她；晚間跟涼子和葵的宴會（II）
8月17日	—
8月18日	當收銀員
8月19日	休憩時間到事務所
8月20日	放工時找她說話
8月21日	跟晚上到主角房間的葵間之對話
8月22日	朝早到她房前找她
8月23日	—
8月24日	日間到露天浴場
8月25日	晚間到小木屋（葵的暗示）
8月26日	—
8月27日	中午到葵的房間（有H機會）
8月28日	—

雙葉涼子

攻略必要數值



容姿	5
溫柔體貼度	6
根性	4
學力	4
不評	1或以下

女角日程表（雙葉涼子）

日期	事件
7月28日	跟涼子一樣回宿舍
7月29日	朝早到她房前找她
7月30日	放工時找她說話
7月31日	—
8月1日	晚間跟涼子和葵的宴會（I）
8月2日	—
8月3日	—
8月4日	放工時找她說話
8月5日	朝早到她房前找她（之後到泳池嬉戲）；這天不要選料理工作
8月6日	—
8月7日	當料理工作時將迷路的小孩給她處理
8月8日	—
8月9日	—
8月10日	—
8月11日	放工找她說話會留下來幫她工作
8月12日	—
8月13日	到海岸找她
8月14日	到海岸找她
8月15日	晚上到「緣日」（廟會）
8月16日	晚間跟涼子和葵的宴會（II）
8月17日	體調剩一時繼續當兼職（17-22日中任何一天）
8月18日	—
8月19日	朝早到她房前找她
8月20日	—
8月21日	—
8月22日	—
8月23日	—
8月24日	中午到酒店前
8月25日	晚間入露天浴場（有H機會）
8月26日	—
8月27日	朝早到她房前找她
8月28日	—



■休憩時間到事務所時發生的事件，葵雖然明知店長即將結婚，到最後仍是向他告白



■下一次（婚禮）一定是輪到這一對的



■體調剩一工作時會發生的事件。過勞的主角體力不支暈倒，幸好得涼子的悉心照料才可以鬆一口氣。（事後主角的體調仍然剩一）



■最後主角決定繼續在PIA CARROT的工作，留在涼子的身邊

葵和涼子的共通事件

8月1日和16日的晚間宴會，就是葵和涼子的共通事件。如果要攻略葵或涼子，沒理由不接受葵的邀請（要看意可能會失去翌日早上的時間）。8月16日的宴會，葵會問主角一些很尖銳的問題，諸如有沒有意中人、意中人現在做什麼、身處什麼地方…等等。如果玩者暗示意中人是葵或涼子其中一人，涼子就會好像受了重大打擊一樣狂灌啤酒，之後還會大跳脫衣舞…。

BLADE RUNNER™

文：仁魂

上期提要

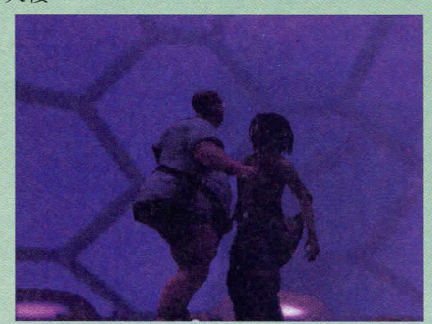
公元2019年11月的洛杉磯，剛加入特種警察部隊BLADE RUNNER的Ray McCoy，奉命淘汰生化機械人Replicant，從寵物店的動物集體被鎗殺的案件開始，找到了不少線索，並且發現這一大群的疑犯也都牽涉其他為數不少的案件之中。

這時候，McCoy剛剛擊斃了身份是Replicant的其中一名疑犯Zuben，他返回家裏，經過一整天的努力調查，感到陣陣倦意，於是倒在床上休息。

送外賣的殺手

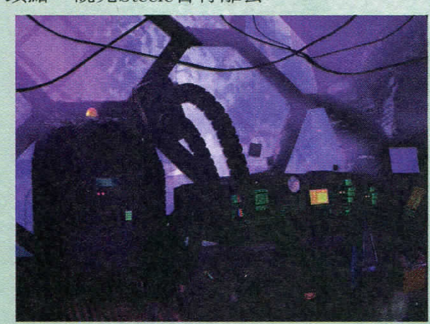
此時，在大企業Tyrell的狂喜室(Chamber Entrance)內裏，工程師Einsenduller正在享受的時候，一名黑皮膚的男子剛送外賣來到，進入狂喜室之後，立即粗言相向，並把Einsenduller推倒在地上，要他透露一些秘密，最後從保安閉路電視中，看到那位黑皮膚的男子舉鎗指向Einsenduller之前，把閉路電視射毀。

McCoy甦醒過來，剛從洗手間走出來，牆壁上的電話留言機響起，原來是探長Guzza的來電，通知他要負責Tyrell兇殺案的調查，於是McCoy駕駛汽車前往Tyrell企業大樓。



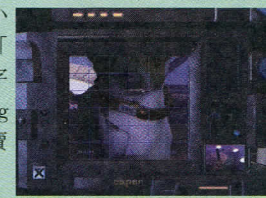


去到企業大樓的大堂，首先McCoy從守衛那裏，取得保安CD，然後由電梯上到狂喜室外圍，在右邊的地上，找到一套銷售小冊子和一個耳環，然後啟動色彩螢光幕，嘗試登入Tyrell公司的檔案，可惜他最後也沒法去破解保安密碼，惟有離開企業大樓。McCoy在大堂遇見了女同事Steele Crystal，詢問她正在調查甚麼案件，原來正在追查被騎劫的Moonbus蹤影，不過暫時並沒有任何重要的頭緒，說完Steele自行離去。

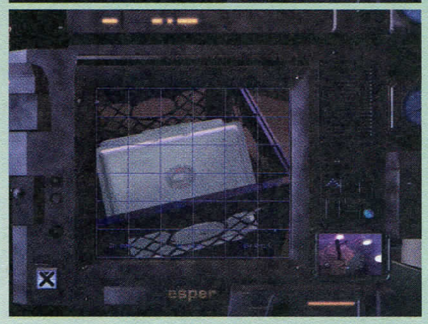


〔仁云：其實Steele關於Moonbus被騎劫的答案，對日後某部分故事是可能有些少的幫助，當然大家可以選擇詢問關於Einsendulle兇殺案的問題，然而Steele的回答是毫無意思，而且她亦會自行離去，於是玩者再沒法回問她正在調查甚麼案件。〕

McCoy返回警察總部，立即去Esper室，把拿到的保安CD放入Esper當中，更會取得新圖片，McCoy從中找到疑犯J1-49B0的樣貌，左邊小狗的頸飾印有「RIKKI」的字樣，以及「King Chicken」的外賣盒。







然後再次回到Tyrell企業大樓的狂喜室，McCoy進入去之後，看到一名攝影師，雖然得不到任何線索，但也希望他有所發現時，請聯絡一聲。在地上找到一個外賣盒，從動物死屍上找到一條金屬線，便離開狂喜室，拜託大堂的守衛找董事長Tyrell談話，可是守衛說McCoy應該要向Tyrell的私人助理進行約見。

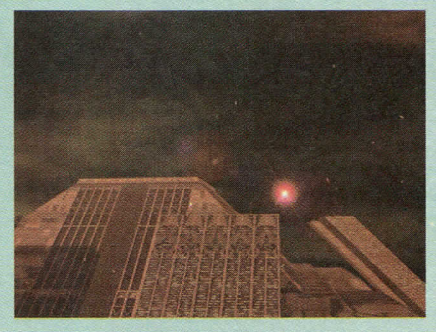


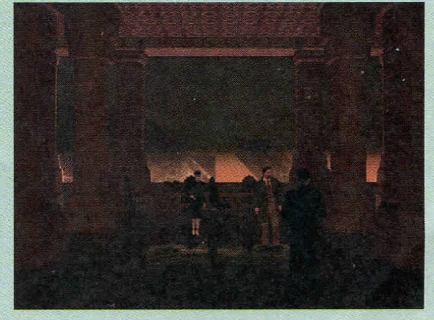


McCoy只好先返回警察總部，他往大堂的探長室，要求Guzza代他約見，Guzza一口答應，並且接受McCoy的請求，額外給予他一些金錢。

〔仁云：大家有機會找不到Guzza，若是這樣，可以從他的桌面取得一張新武器申請表，其後去Tyrell企業大樓，問守衛一些問題，再返回探長室，便能夠見到他。〕

這時候，McCoy便再去Tyrell企業大樓的頂樓，正當細看一隻貓頭鷹之際，Tyrell的私人助理Rachael出現，他倆就那頭貓頭鷹的真偽而產生爭執，其後Rachael以Tyrell的事務煩忙為理由，拒絕McCoy的約見，而且對行兇動機、保安問題等一切都無話可說，此時，Tyrell正好回來，不過也只是說





了幾句客套話罷了！

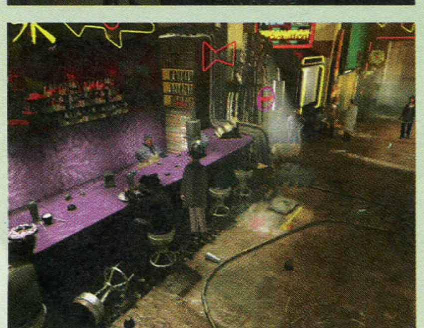
沒趣的McCoy便前往Animoid Row走一趟，首先與面前的魚販說話，可是那魚販只是不繼地推銷各種魚類，惟有一直向上行，詢問蛇販Hasan一些問題，從激憤的說話中，得知一位名為Bullet Bob可能有所幫助，然後在旁邊的「Dragonfly Booth」的女店主手中，買了該有自己狗隻名字的頸飾。向右前行，看見名為「Bullet Bob」的鎗店，心想應該找到Bullet Bob，果然他在那裏，但沒法給予一絲線索，然而他卻把你的OPT加入防火牆（Frame）。





〔仁云：對後部分的遊戲來說，這是十分重要的，所以大家無論如何，也要設法完成這行動。〕





Bullet Bob應允McCoy所要求的測試機測試，不過結果表示他也是人類一名，此外McCoy亦在那兒買入了一些特殊子彈，離開之後，從「Hawkers」招牌下進入商場，他首先向「King Chicken」女老板，查詢疑犯J1-49B0的資料，可是J1-49B0早已沒有在那兒工作，於是McCoy走向「中國酒吧」(China Bar）叫了一杯飲品，然後往右行去到珠寶店，與老闆Izo談話。

〔仁云：如果看不到他的話，可以往四周行逛，或者在那兒等待一會兒。〕

突然Izo向McCoy拍照後逃跑，從強光中適應過來的McCoy拾起地上的相機，用鎗把上鎖了的鐵閘射開，並走到地下密室，原來那裏竟是一個軍火庫，走進了右側的隧道，但沒法找到其他出路，只好沿着舊路離開，從「Hawkers」招牌下走出去，見到Izo正在前方逃跑，當要拔腿追上去之際，一響鎗聲從後響起，只見Izo的身體慢慢軟下來，原來Steele Crystal剛好經過，故而為McCoy解圍，接受了一聲多謝之後，Steele便隨即遠去。



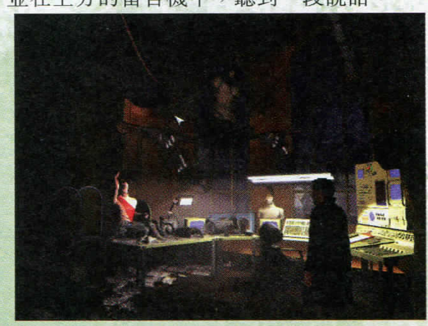
返回警察總部之後，McCoy便在探長室找到一張新武器申請表，然後前往二樓的射擊練習場，看到地上的紙造貨盒，便詢問負責人取得一張船期表。

McCoy決定前往DNA Row，他遇見了一位穿着紅色皮革的男子，雖然覺得面善，但始終想像不起，向左走，進入「Dermo」設計店，發現店主給人鎖上，用鎗解救他之後，立即從左側逃離現場，但那店主卻沒有這般幸運。

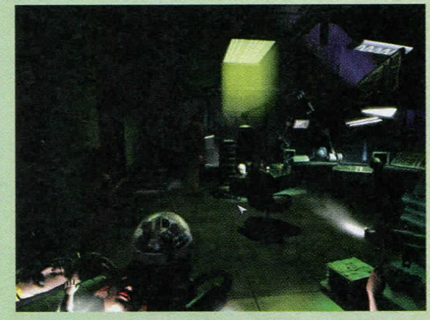
〔仁云：大家一定逃出設計店之外，以及畫面的最下方，否則亦給爆風炸死。〕



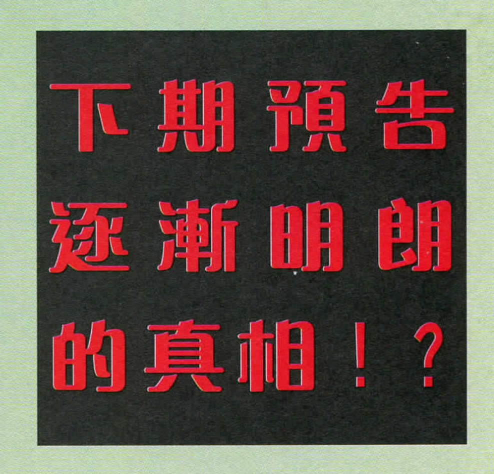
一名警官立刻趕到來，McCoy要求他留守現場，然後和重傷的店主談話，那店主叫McCoy往第二層查看，但McCoy先往店內一看，整座店舖已經被炸得破壞不堪，於是從左邊樓梯上去第二層。他打開光頭公仔的頭部，取得一封信封，發現內裏有大額紙幣，並在上方的留言機中，聽到一段說話。



回到地面，McCoy走進對面的綠色建築物，詢問那店主的一切一切問題，然後從綠色建築物左旁走進去，見到名為「Bradberry Hotel」的酒店，於是入內查探，步上樓梯後轉右，再向畫面的右側走去，然後啟動中央的能量器，去右方的取得圖片，之後通過左上角的房間，去到浴室，爬上木梯，只見前方有黑影飄過，McCoy追隨而去，沒有任何發現，突然靈機一觸，把書櫃的玻璃打破，藉層板踏步而上，走到天台，忽然被人擊暈......



〔仁云：如果大家看不見黑影飄過的話，奉喻可以離開酒店，事關即使去到天台，也沒有人去打暈你，故此應該出外逛一逛之後，才回來吧！〕



下期預告 逐漸明朗的真相！？

文：仁魂
鳴謝：《遊戲誌》RPG研究會觳成員——神之黃昏、JJ、HAJIME少尉

城鎮篇～下 ULTIMA ONLINE

今期篇幅有限，還是廢話少講，快些教大家如何建屋買船。通常這些東西都是首先向建築師(Architect)購入有關的契約，不過由於價錢龐大，起碼是2800GP，這筆費用是會直接從你的銀行戶口支取，所以大家之前一定要確定戶口有足夠的金錢。

建屋當然要有屋契

當大家取得屋契之後，便可以找尋一處喜歡的地方起屋。基本上，整個Britannia世界的地方也是免費，完全不需要付地價，然而亦有一定的條件，第一是在城鎮以外的空地，所謂的空地就是沒有樹木和其他東西，例如礦山等等，再者是不能在道路上興建起來。

在決定所在地之後，你需要找一處站立，這一點將會是那間屋向南牆壁的中心點，然後大家可以使用那份屋契(按滑鼠右鍵兩下)，出現了房屋牆壁的外框，當在適當的地方按下時，那所房屋便會自動建成。



初時，一間新房屋是上鎖的，而它的門匙就會出現在你的背包中，同時後備匙也會放在銀行戶口裏面，然而內裏並沒有任何傢具，這一方面只有自己去想辦法吧！還有大家能夠同時購入營幕，情況就好像和房屋一樣，然而營幕是大門中開，內裏只有一個可以鎖上的寶箱。

此外，大家能夠為自己的房屋改名，最簡單的方法是，向門前的名牌使用鎖匙，然後鍵入「set name」以及喜歡的名字便可。

不過《ULTIMA ONLINE》是有所謂的盜賊，他們有機會使用百合匙來進入你的房屋，大肆搶略一番，那麼如何防止這情況的呢？最好的方法是訓練一些動物來保護。

雖然房屋是不會給別人攻破，但卻會發生日久失修，自動倒塌，要預防的最好方法是進行維修，通常你每一次回家，房屋便會自行維修，值得一提的是，大家建屋之後，最好(現實時間)每三日便回家一次，否則房屋的倒塌機會就會大大提高。

小心得船無所用

買船和建屋一樣，首先購買船契，然後去到最近的碼頭或岸邊，連續向船契按兩下，就會出現船隻，把它放入水中便可。不過大家要注意船隻的外框不能接觸到陸地，而船的其中一邊卻必須靠近岸邊，否則你便不能登上船隻。

此外，大家也都小心那艘船隻並不在兩條大橋或建築物之間，否則你的船隻絕不可以航行至海域當中，到時真是哭笑不得的啊！

說起來，仁魂也有關於船隻的趣事，便是若大家取得船隻之後，可以和舵手有所對話，那舵手會說出一些故事，其中一個是關於一名少女在自己的頭髮上，扎上了一條狐狸尾，最重要的是，這少女角色是其中一位開發者使用的人物；另一個故事便是關於一名男子捲入漩渦之後，頭髮便逐漸變成白色。



UO雜談

第一件事是關於一些想找便宜的行為，所有玩UO的朋友都知道，經過免費試玩期之後，便要付款繼續玩的，據了解有部分人因此起了歪念，就是向有關公司申訴，說自己的CD號碼不能申請戶口，但其實他們已經玩了近二十日的時間，這樣作是希望有關方面能夠更換遊戲，博取多三十日的試玩期，不過你估Origin沒法查出真相的嗎？總之，大家都是乖乖付款吧！

上期說過有人在路中心建屋的，日前Origin宣布一切在路中心、迷宮入口的建築物，會被盡數刪除，並且在那處設立告示板，通知所有人這事。

有讀者詢問為何他好像被人針對似的，常常出外都給一些Player Killers追殺，原來是和他的名氣度有關，由於他的名氣度太低，所以給不少人伏擊，那麼如何避免，以及名氣度是怎樣增加或減少呢？一切詳情會在兩期後為大家探討的。

此外，據悉Origin計畫在亞洲區增設UO的伺服器，詳情尚未得知，不過好像在日本設置的成數很高，當然仁魂會第一時間為大家披露。

最近，我們向有關方面反映付款方法的問題，相信大家對此問題很關心，因為不少朋友暫時並不相信在Internet以信用卡付錢，有關方面透露也關肴這個情況，現在正進行探討。

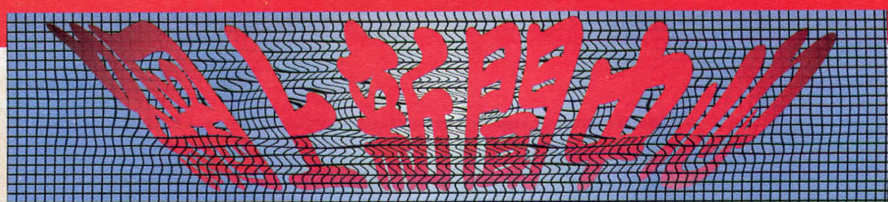
其實還有一些相關消息，可惜暫時時機並未成熟，而且尚在籌畫之中，有興趣的朋友，便要留意日後的報道。

玩者可以興建的房屋有不下十種，分別是：——

石頭及水泥屋(Stone and Plaster House)	全石屋(Field Stone House)
小型磚屋(Small Brick House)	木屋(Wooden House)
木材及水泥屋(Wood and Plaster House)	禾桿天花屋(Thatched Roof Cottage)
藍色營幕(Blue Tent)	綠色營幕(Green Tent)
磚屋(Brick House)	兩重木材及水泥屋(2 Story Wood and Plaster House)
兩重石頭及水泥屋(2 Story Stone and Plaster House)	大廈(Tower)
小型石塔(Small Stone Keep)	堡壘(Castle)
鐵匠店(Blacksmith Shop)	衣物店(Clothier Shop)
麵粉店(Miller Shop)	小偷大本營(Pickpocket's Den)
武器訓練場(Weapon Training)	麵包店(Bakery)
打鐵屋(Smithy)	裁縫店(Tailor Shop)

後話

相信大家都知道在城鎮外面，是設有「月之門」(Moongate)讓大家前往其他地方，不少朋友以為目的地是隨機產生，但其實大家有能力去控制前去的目標，一切一切的疑團，盡在下期——《ULTIMA ONLINE》月之門篇，悉數為大家揭開。



文：莫探員

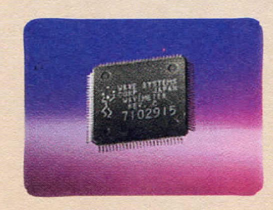
「鐵達尼號」之風

「鐵達尼號」全球大熱，造就了電影市場更加興旺、造就了「利安納度狄卡比奧」、造就了新聞組話提不絕、亦造就了電腦螢幕保護程式。新聞組討論的話題可分為「鐵達尼號好好睇」與及「利安納度好靚仔」兩大類，各自各精彩。間中亦有對其電影配樂情有獨中的朋友興起話題，亦引來不少迴嚮，總之到處都熱鬧得很。而世界各地網友為了讓更多對「鐵達尼號」的知音人回味再回味，亦就設計了一個非常精美的「TITANIC SCREENSAVER」。只需下載了這個螢幕保護程式，就可以隨時重溫「鐵達尼號」的動人片段了。

精華好介紹

新聞組實在是一個言論自由又八卦的地方，要城市話題，有！要煲水醜聞，有！要人生哲理，有！要教育社群，都有！當中有不少真知灼見值得大家研究研究，錯過了實在有點可惜。於是就有了「新聞組精華區」的出現。不妨到「http://home.hkstar.com/~dekar/essay」尋尋寶，或許會有不少滄海遺珠，令你受用無窮。

電腦內置購物結算系統



IBM現正與WaveSystems研製新式電子付款系統，利用稱為WaveMeter的電腦內置晶片紀錄用者在網上的交易，然後把資料傳到中央伺服器處理分賬。例如購買新GAME時，可以先付一個低廉的價錢試玩一次，然後才去考慮購買與否。據稱WaveMeter保安程度甚至比SET要高，相信將會是一種新穎的網上交易方式。現時Wave正接觸多家電腦生產商，寄望在一年內把內置WaveMeter的電腦推出市場，大家拭目以待。

VOD、新電視

不知大家對IMS的互動電視興趣有多大，但香港電訊已經亦步亦趨，據稱市民可以利用ATM網絡，進入Web Site進行更安全的電子購物，亦可有自選影像欣賞電影，平均$25一套，價錢未算平。況且初期用戶每月連線費用高達$500，相信暫時都不會是普羅大眾的新媒體了。暫時唯一的免費服務就只有互動電視的卡通片「屎撈人」主題曲下載，劉以達主唱，可算是較為特別的另類娛樂。



狗仔大隊長：PC仁魂．改

亞洲製作．美國發行

據聞某一間美國遊戲廠商希望推出一些亞洲版電腦遊戲，為了保存獨特的風格，所以希望由亞洲人仕開發，而它會提供開發的技術及資源，好像現在已經物色了部分人選，當然大家最關心的便是語言問題，聽說遊戲可以讓大家選擇不同的語言，例如英文、中文、日文等等，首個遊戲預計今年底左右推出。風聲如此，實際情況正在密切留意當中。

QUAKE II 新任務

最近id Software宣布，三月左右便推出《QUAKE II》的附加碟——《QUAKE II Mission Pack: The Reckoning》，除了新增的任務之外，也同時加入從未見過的武器，包括等離子大砲、輻射性能量陷阱等等，當然不少得強勁的怪獸，特別一提的是，這隻附加碟是交由Xatrik Entertainment負責開發，id Software只是發行。

3Dfx 官方雜誌

3Dfx和Dimension出版公司日前共同發表消息，在三月開始出版名為<Voodoo: the Official 3Dfx Interactive Magazine>的雜誌，單是書名，便能夠知道所有與3Dfx有關的消息，盡在這本雜誌之中。總之，一切運用3Dfx技術的硬件、軟件、業務用遊戲的新聞，以及開發者的訪問，相信大家都可以藉此得知，暫時郵購價約為美金6元，應該香港都會有人返貨的。

場外消息

·今次《Wing Commander: Prophecy》無疑是出色之作，尤其是難度有所提高，很多時大家都要面對以一敵百的局面，不過最大的問題是沒有Network遊玩，據聞有關方面準備推出可以Network遊玩的更新Patch，推出日期未知。

·據聞本地創作的《Warlocks》，會令到電腦死亡（說的是正版），受害者數目還是很多，原因是安裝時與Driver相衝，解決方法是restall所有Driver。

·Acclaim日前宣布97年的業績，終於是由虧轉盈，希望它繼續努力。

·原本想說一說，那個一而再，再而三延期的《Starcraft》雖然說是今月底，但其實有很多人都不寄予厚望，但截稿前收到消息，本文出街之日，應該剛剛到港，也好，到時看看有甚麼來頭，竟然要我們玩家不繼地等待。



壞腦軟件答問室

主理：壞腦奇俠

再次歡迎各位蒞臨「壞腦軟件答問室」，凡關於電腦上的一切奇難雜症、操作疑問、安裝拆除、攻略難關、上網學問……即管寫信來，在下一定會竭盡所能，為大家排難解困。閒話休提，繼續解答上期讀者冰來信。

(3) EDO RAM和SD RAM有什麼分別？EDO RAM全名為Extended Output Ram，速度一般，價錢較平；SD RAM則為Synchronous Dynamic Ram，速度較快，價錢較高。你用的是SD RAM，16MB已很足夠，可以的話增加至32MB會更佳，方便打機之用。若用於處理文件方面，3.2GB HARD DISK就已非常夠用。
(4) 電腦無故HANG機時，先緊按Alt＋Ctrl不放，再按Delete，就會有一「關閉程式」視窗出來，可選擇關閉各項程式，甚至關機(Shut Down)。如電腦仍無反應，再按(Alt＋Ctrl)＋Delete，電腦就會重新啟動。依然未有回應的話，就只好按POWER關掉算了。如直接按POWER關機，此舉最大害處是令電腦的程式混亂，影響運作，所以不要亂試為妙。
(5) IE 4.0即是Internet Explorer 4.0，是一由Mircosoft推出之網上瀏覽器，上網之用。另外DIRECT X，則是一套不需經過Windows將任何指令直接傳到硬件的驅動程式，將畫面及多邊形處理速度大大提高，遊戲必備。
希望上述意見對你會有所幫助！

壞腦奇俠回覆

安裝日文版 WIN95

壞腦軟件答問室：

你好嗎？本人是第一次send e-mail給你，希望你能解答我的疑難，本人因為恨玩日文遊戲好耐，但不知道如何安裝日文版WIN95，亦不敢嘗試，恐怕安裝了之後不知道有什麼難以收復問題出現。
本人的電腦條件如下：
1. PENTIUM 586 133
2. 中文WIN95
3. 15" SONY MONITOR
4. 8XCD-ROM
5. HARDDISK 1.7G
希望你能夠詳細解答我的疑難.
萬分謝謝

GAMEPLAYERS長期讀者KEN上

GAMEPLAYERS長期讀者KEN：

若你希望同時使用中文版及日文版版本的Windows95的話，其實你可以考慮一下「PartitionMagic」或「OS/2的Boot Manager」等同類型可令你安裝多個作業系統的程式，助你一臂之力。亦建議你增加HARDDISK，因兩個版本的Windows95連同某些必備的程式系統加起來，已經多於1GB，硬碟空間明顯不足，如再增加多2GB用來安裝遊戲就會更好。
希望上述意見對你有幫助！

壞腦奇俠回覆

《PIA CORROT 2》攻略

Dear editors ,
May you please help me to complete the "Pia Corrot 2" ?
for AZUSA; I completed all event (include 25 Aug night). But still can't get the happy end?
May you please tell me the detail ?
Thanks a lot

"Stupid" Ben

"Stupid" Ben：

今期「HYPER電腦遊園地」會有《PIA CORROT 2》AZUSA的詳盡攻略，教你到達HAPPY END的至高境界，希望合你心意。

壞腦奇俠回覆

徵信

「壞腦軟件答問室」誠徵以下空缺：

空缺名稱：來信
應徵條件：但凡關於電腦上的一切奇難雜症、操作疑問、安裝拆除、攻略難關、上網學問……等一律無任歡迎
待遇：壞腦奇俠定當竭盡所能，為大家排難解困
應徵方法：非常簡單，將來信寄來以下地址便可

地址～香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7字樓
FAX～2866-2618
E-MAIL～pcplayer@glink.net.hk

電腦遊戲時間表

紅色字代表18禁遊戲　藍色字代表15禁遊戲

美國電腦遊戲（截至1998年第1季）

日期	遊戲	開發商
97年12月29日	Balls Of Steel	GT Interactive
97年12月29日	Duke Nukem 3D: Carribean level pack	GT Interactive
97年12月29日	U.S.C.F. Chess	Interplay
97年12月29日	Gun Metal	Mad Genius Software
97年12月29日	Montezuma's Revenge	RandomSoft
97年12月31日	Front Page Sports: Ski Racing	Sierra
97年12月31日	Front Page Sports: Trophy Bass Deluxe	Sierra
98年1月1日	Zhukov's Campaigns	Arsenal Publishing
98年1月1日	H.E.D.Z.	Hasbro Interactive
98年1月1日	Sorry!	Hasbro Interactive
98年1月1日	HyperWar	Ignite
98年1月1日	MagZone	Ignite
98年1月1日	Resurrection Earth	Ignite
98年1月1日	Tales From The Crypt	Ignite
98年1月1日	Adrenix	Playmates Interactive Entertainment
98年1月1日	Monty Python's The Meaning Of Life	Playmates Interactive Entertainment
98年1月1日	Drachen Zor	Southpeak Interactive
98年1月1日	RayMan Gold	UbiSoft
98年1月5日	Duke Nukem 3D: Winter level pack	GT Interactive
98年1月5日	Delirium	Interplay
98年1月5日	Evolution	Interplay
98年1月5日	JetFighter Gold: Full Burn	Mindscape
98年1月5日	Police Quest: SWAT 2	Sierra
98年1月5日	Quest For Glory Collection 2	Sierra
98年1月10日	Dreams To Reality	Interplay
98年1月10日	Worms 2	Microprose
98年1月11日	Weapons Free	Arsenal Publishing
98年1月11日	Settlers III	Blue Byte
98年1月15日	Deathtrap Dungeon	Eidos Interactive
98年1月15日	Dominion Storm	Eidos Interactive
98年1月15日	Shadow Warrior: Wanton Destruction	GT Interactive
98年1月15日	Extreme Tactics	Media Station
98年1月15日	Hidden Wars	RipCord (Panasonic)
98年1月15日	Joe Blow	Sir Tech
98年1月20日	Overseer: A Tex Murphy Interactive Movie	Access Software
98年1月20日	StarCraft	Blizzard Entertainment
98年1月20日	Journeyman Project 3: Legacy Of Time	RedOrb Entertainment
98年1月25日	Magic: The Gathering - Plainswalker	Microprose
98年1月26日	Croc: Legend Of The Gobbos	Fox Interactive
98年1月26日	X Files: Unrestricted Access	Fox Interactive
98年1月26日	Quest For Glory 5: Dragon Fire	Sierra
98年1月27日	Burnout: Championship Drag Racing	Bethesda Softworks
98年1月28日	Flying Nightmares 2	Eidos Interactive
98年2月1日	Fighter Squadron: The Screamin' Demons Over Europe	Activision
98年2月1日	March Madness	Electronic Arts
98年2月1日	Ultima Collection	Electronic Arts
98年2月1日	Beast Wars	Hasbro Interactive
98年2月1日	Of Light And Darkness	Interplay
98年2月1日	Black Dahlia	Mindscape
98年2月1日	Planet Texas	Mindscape
98年2月1日	D Day '99	Playmates Interactive Entertainment
98年2月1日	Terra Victus	RipCord (Panasonic)
98年2月1日	Starship: Titanic	Simon & Schuster Interactive
98年2月2日	X-Fire	Sir Tech
98年2月4日	Jedi Knight: Mysteries Of The Sith	LucasArts
98年2月5日	JetFighter: Full Burn	Interplay
98年2月5日	Deathmatch Levels: Quake 2	Simon & Schuster Interactive
98年2月10日	Addiction 3D Pinball	Microprose
98年2月10日	Shadow Master	Psygnosis
98年2月11日	Rebellion	LucasArts
98年2月15日	Armor Command	RipCord (Panasonic)
98年2月17日	Battlezone	Activision
98年2月17日	Deadlock 2: Shrine Wars	Electronic Arts
98年2月17日	Populous 3: The Third Coming	Electronic Arts
98年2月18日	Last Bronx	Sega
98年2月18日	Touring Car	Sega
98年2月20日	Flesh Feast	Sega
98年2月24日	Interstate '76 Nitro Pack: The Vigilante Files	Activision
98年2月24日	MechWarrior II: Titanium Pack	Activision
98年2月28日	Tricky Decision	Purple Moon
98年2月	Grand Theft Auto	ASC Games
98年3月1日	Might & Magic VI: The Mandate Of Heaven - Limited Edition	3DO
98年3月1日	Might & Magic VI: The Mandate Of Heaven	3DO
98年3月1日	Pitfall 3D	Activision
98年3月1日	Iron Hand: Air Warfare In The Missle Age	Arsenal Publishing
98年3月1日	Elder Scrolls Adventures: Redguard	Bethesda Softworks
98年3月1日	Dark Project	Eidos Interactive
98年3月1日	Daikatana	Eidos Interactive
98年3月1日	Unreal	GT Interactive
98年3月1日	Liberation Day: Fallen Haven 2	Imagic Online
98年3月1日	Baldur's Gate	Interplay
98年3月1日	Die By The Sword	Interplay
98年3月1日	HardWar	Interplay
98年3月1日	Star Trek: Secret Of Vulcan Fury	Interplay
98年3月1日	VR Sports' Powerboat Racing	Interplay
98年3月1日	Space Bunnies Must Die!	RipCord (Panasonic)
98年3月1日	World Series '98	Sega
98年3月1日	Half Life	Sierra
98年3月1日	King's Quest VIII: The Mask Of Eternity	Sierra
98年3月3日	SiN	Activision
98年3月16日	Soldiers At War	Mindscape
98年第1季	Red Shift	Ignite
98年第1季	Space Trading	MegaMedia Corporation
98年第1季	Star Nations	MegaMedia Corporation
98年第1季	Submarine Titans	MegaMedia Corporation
98年第1季	Robotech	Mindscape
98年第1季	NBA Jam Extreme	Acclaim
98年第1季	Incredible Idiots In Space	ASC Games
98年第1季	Advanced Squad Leader	Avalon Hill
98年第1季	Tank Resistance 2024	Avalon Hill
98年第1季	Pandemonium 2	BMG Interactive
98年第1季	AD&D Hunters Of The Ralk 3D	CyberDreams
98年第1季	Antares Rising	CyberDreams
98年第1季	Species	CyberDreams
98年第1季	Toxic Squadron	CyberDreams
98年第1季	Wes Craven's Principles of Fear	CyberDreams
98年第1季	Confirmed Kill Online	Eidos Interactive
98年第1季	Double Trouble	Eidos Interactive
98年第1季	Riana Rouge	Eidos Interactive
98年第1季	Tomb Raider II: Expansion Pack	Eidos Interactive
98年第1季	RedLine	Electronic Arts
98年第1季	SimCity 3000	Electronic Arts
98年第1季	Soviet Strike	Electronic Arts
98年第1季	Alien Resurrection	Fox Interactive
98年第1季	BlueStar 3D RPG	Fox Interactive
98年第1季	Millenium Four: The Right	GT Interactive
98年第1季	Rob Liefeld's YoungBlood: Search & Destroy	GT Interactive
98年第1季	Galaxis	Ignite
98年第1季	Sqeezils	Ignite
98年第1季	Ubik	Interplay
98年第1季	DemonStar	Ionos
98年第1季	Nebula Fighter	Ionos
98年第1季	War Heads	Ionos
98年第1季	Magic of Xanth	Legend Entertainment
98年第1季	Dead Moon Rising	MegaMedia Corporation
98年第1季	Laser Combat	MegaMedia Corporation
98年第1季	War Games	MGM Interactive
98年第1季	Falcon 4.0	Microprose
98年第1季	Ultimate Civ II	Microprose
98年第1季	Battle Master	Microsoft
98年第1季	Devil's Own	Microsoft
98年第1季	OutWars	Microsoft
98年第1季	Reach For The Stars	Microsoft
98年第1季	Urban Assault	Microsoft
98年第1季	Trespasser: Jurassic Park	Microsoft
98年第1季	Athanor	Psygnosis
98年第1季	Fallen	Psygnosis
98年第1季	Island Of Dr. Moreau	Psygnosis
98年第1季	Sentinel Returns	Psygnosis
98年第1季	Zombieville	Psygnosis
98年第1季	Return To Krondor	Sierra
98年第1季	Lost World: Jurassic Park	Simon & Schuster Interactive
98年第1季	War Hawk	Sony Interactive
98年第1季	Master Of Empire	Stardock Systems
98年第1季	Stephen King's The Dark Half: Endsville	Toy Headquarters
98年第1季	Alien Alliance	Virgin Interactive
98年第1季	Aqua'Tak	Virgin Interactive
98年第1季	ArchMage: War Of The Wizards	Virgin Interactive
98年第1季	Escape From L.A.	Virgin Interactive
98年第1季	Heart Of Darkness	Virgin Interactive
98年第1季	Johnny Quest	Virgin Interactive
98年第1季	Star Trek: Voyager	Virgin Interactive

日本電腦遊戲（截至1998年2月）

日期	遊戲	開發商	定價（日圓）	通販價（港幣）
98年1月15日	DARKLAEN	ACTIVISION JAPAN	8800	748
98年1月15日	私人花園	TETRATECH	8200	697
98年1月16日	迷路人的心情	FOREST	8800	748
98年1月16日	角天使的住居	FAMILY SOFT	4800	408
98年1月16日	為爸爸而設計的象棋遊戲	伊藤忠商事	3980	338
98年1月23日	FALL LOVE STORY	OUTROU	6800	578
98年1月23日	DICE KISS	AQUARIUM	7800	663
98年1月23日	MISSING RING～COSMI HISTORIA	VON CRAIN	ARGMIX	未定
98年1月23日	ROOMATE ＋ONE ～井上涼子～	IMAGE FACTORY	7800	663
98年1月23日	TOP MANAGEMENT II	光榮	9800	833
98年1月23日	骸	SAGA PLANETS	8800	748
98年1月23日	DIVI DEAD	C's WARE	7800	663
98年1月23日	戰鬥吧！SETY-1 ACT 2愛獸	JAPAN HOME VIDEO	9800	833
98年1月23日	MIDGARD	BAROQUE	9800	833
98年1月23日	MARS BALL	VANILLA	8800	748
98年1月23日	醒覺吧！目擊大王	BSD	5300	450
98年1月23日	夢的去向	FAIR DANCE	6800	578
98年1月23日	ADOLASDIA	BELL-DA	6800	578
98年1月23日	剛剛好天堂	MAY-BE SIFT	7800	663
98年1月23日	DAUL SOUL	AIL	8800	748
98年1月23日	迦陵演義	IPC	9800	833
98年1月23日	NATRUAL～身與心～	FAILYTAIL	7800	663
98年1月25日	這裏是葛飾區龜有公園前派出所～追踪幻之寶！之卷	BANDAI VISIAL	5800	493
98年1月25日	BEEBUS與BIRDHEAD	BANDAI VISIAL	5800	493
98年1月27日	超能力偵探系列VOL.1 INVITATION	DATAEAST	4800	408
98年1月29日	馬利奧武者野之超將棋塾	KING RECORD	7800	663
98年1月29日	VIRTUA FIGHTER II SPECIAL PACK	SEGA	9800	833
98年1月29日	在燃燒中的火紅月亮下	BLUCKY	7800	663
98年1月29日	NOON	MICROCABIN	未定	
98年1月30日	飼	13 cm	8800	748
98年1月30日	放學後未婚夫	SWEETBASIL	未定	
98年1月30日	VIPER-V16	SONIA	9800	833
98年1月30日	世紀末退魔傳	DESIRE	8800	748
98年1月30日	鯨魚物語	FUJICOM	5800	493
98年1月30日	吸血小子	MIDIARING	6800	578
1月下旬	BOYS BE···	SYSTEM SOFT 21	8800	748
1月下旬	CHAOS QUEEN遼子STORY# 3 森山郁未編	ScooP	6800	578
1月下旬	LIVE DREAM	日本SYSTEM SUPPLY	未定	
98年2月5日	大戰略MASTER COMBAT 2	SYSTEM SOFT	9800	833
98年2月5日	NBA ACTION'98	SEGA ENTERPRISES	未定	
98年2月5日	SEGA TOURING CAR CHAMPIONSHIP	SEGA ENTERPRISES	8800	748
98年2月5日	17歲～MY DEAR ANGEL～	SYSTEM SOFT	9800	833
98年2月13日	CRAZY KNUCKLE II	JIK'S	8800	748
98年2月13日	SEQUENCE PALLADIUM	工畫堂STUDIO	11800	944
98年2月20日	HAPPENING JOURNEY	EUPHONY PRODUCTION	8800	704
98年2月20日	三國志VI	光榮	13800	1104
98年2月26日	VANDEL HEARTS	KONAMI	4800	384
98年2月26日	兵蜂天堂IN大飯碗島	KONAMI	6800	544
98年2月26日	心跳回憶桌面裝飾～虹色之青春	KONAMI	4800	408
98年2月26日	麻雀MASTER	KONAMI	6800	578
98年2月27日	SHE'SN	ACCENT	8800	748
98年2月27日	LAST BRONX	SEGA ENTERPRISES	未定	
98年2月27日	DISCORD	DIS COMPANY	7800	663
98年2月27日	幻影	DIS COMPANY	6800	578
98年2月27日	MARS BALL	VANILLA	8800	748
98年2月27日	野獸棲息的校舍～真章～	PINPAI	8800	748
98年2月27日	貓丸	MIMIX	未定	
2月上旬	ONLINE PARLOR俱樂部	I.S.C.	未定	
2月下旬	轉校生2	SPACE PROJECT/GREEN BUNNY	7800	663
2月下旬	GAYNAROK-R	SONIA	8800	748
2月下旬	MARTIAL EIJI 2 惡鬼咆哮	天津堂	8800	748
2月	熒幕惡魔	ACTIVISION JAPAN	未定	
2月	STAR PLANLET	ALTENA	8800	748
2月	LOST OF THE LERUMU II	IMAGINEER	9800	833
2月	AIC VISUAL FILES 2	AIC SPIRIT	5800	493
2月	PICY GARDEN ADVANCED	NEC INTERCHANNEL	9800	833
2月	弓美REMIX＋恐龍島預告篇	CSK總合研究所	7800	663
2月	MY GIRL	JAM	未定	
2月	THE LAST REPORT	端英SYSTEM	9800	833
2月	TAXI幻夢譚	SOULJAIL	7800	663
2月	戰國美少女繪卷 斬空！	TGL	9800	833
2月	SADISTIC MEDICIN	PIL	8500	722
2月	礎	BOSTICK	7800	663
2月	電腦迷宮冒險遊戲奧俚哥	MINI ALTITE	未定	
2月	天使恍臨～DIABOLIC LUNE EPISODE II	LAG	8800	748
冬季	臭作	ELF	8800	748
冬季	不夜城～被撕破的純潔	DESIRE	8800	748
冬季	男的名字叫DIAMOND	PISTON SOFT	8800	748
冬季	TWINSHOT DAILY 2大全集	MINK	6800	578
冬季	奧賽羅	MEDIA QUEST	未定	
冬季	松方弘樹之WORLD FISHING	MEDIA QUEST	未定	

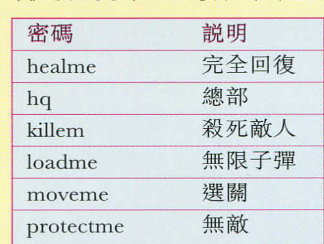
世界上沒有不可能的事情，尤其是在電腦遊戲世界……

秘技之殿堂

MEN IN BLACK

要啟動秘技，先在玩遊戲的時候按ESC掣，然後在菜單畫面中不停輸入「dougmatic」這個詞直到畫面回到遊戲中為止（約兩次

密碼	說明
agentj	Agent J
agentk	Agent K
agentl	Agent L
agentx	Agent X
arctic	裏關（北極）
giveme	全道具



密碼	說明
healme	完全回復
hq	總部
killem	殺死敵人
loadme	無限子彈
moveme	選關
protectme	無敵

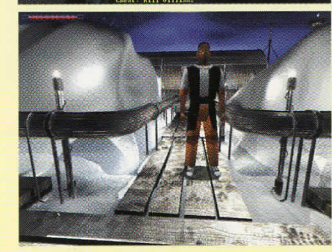












F-22 RAPTOR

在遊戲中按t掣進入傳訊模式然後輸入密碼

密碼	說明
i'll be back	RELOAD
it's not my fault	自動完成任務
never tell me the odds	不會中彈
there can be only one	無敵
we can rebuild him	回復

薛家將

在行動畫面中按Ctrl＋F8便可以跳版

AGE OF EMPIRES

在遊戲進行中按ENTER進入chat模式然後輸入密碼。

密碼	說明
BIG BERTHA	投石器射程達16及破壞範圍直徑達10
FLYING DUTCHMAN	陸行戰艦（Juggernaught）
HOYOHOYO	加巫師6點速度及600HP
ICBM	石弩射程100
NO FOG	關閉濃霧
REVEAL MAP	顯示地圖
STEROIDS	啟動快速建築
HARI KARI	毀掉你所有房屋和單元
HOME RUN	即時勝利



CG藝廊

附圖是我們CG藝廊首位投稿者的作品，不過，縱使你不是美術大師，我們也歡迎你來投稿。無論你用的是PAINT BRUSH還是PAINTER、畫2D還是畫3D，只要你有心發表你的CG作品，就快快把你的作品寄來吧！！

投稿方法

郵寄／親自交稿

請把你的作品壓縮住存在一張2HD軟磁碟中，連同投稿表格，寄來／親身交來「香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7字樓」。郵寄投稿的讀者請在信封面註明「HPCP CG藝廊」字樣。

EMAIL 投稿

把你那容量不超過2MB的CG檔案附加（ATTACH）在電子郵件中，郵件上列明你的個人資料（請參考投稿表格），主旨（SUBJECT）請註明「HPCP CG藝廊」。

HPCP EMAIL地址：pcplayer@glink.net.hk

佳作獎賞

每期我們都會選出最多三張優秀作品作為「藝廊之選」，獲選投稿者將可獲贈港幣200稿費以作獎勵。

投稿小貼士

以JPG格式投稿的話即使是A4那麼大，不用壓縮很多也可以裝進一隻軟磁碟中的啊！

裝修中

注意事項

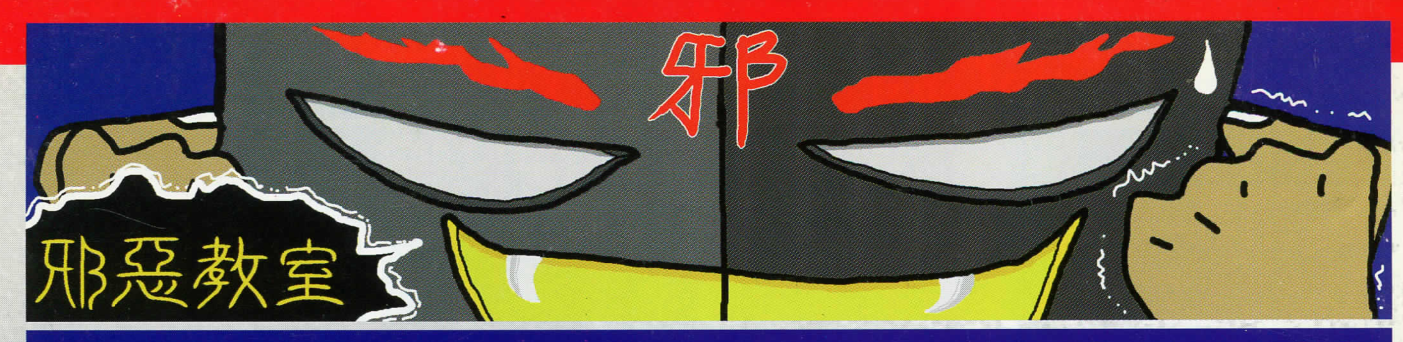
- ■無論你以郵寄或是親身投稿，交來的磁碟將不會退還
- ■本欄只接受以ZIP和LZH格式壓縮的檔案
- ■CG的格式不限，磁碟格式則接受PC和MAC格式
- ■郵寄的軟磁碟如在投寄中途損毀，本刊恕不負責
- ■郵寄／親身交稿的作品容量不可超過1.44MB（一張2HD軟磁碟），以EMAIL投稿的作品的容量則不可大於2MB，以檔案大小計算。
- ■恕不接受任何形式印刷出來的作品投搞

投稿表格

姓名：______
筆名：______
年齡：______ 性別：______
身份證號碼：______
聯絡地址：______
______
______
聯絡電話：______
EMAIL 地址：______
所用軟件：______



投稿者：AKI 尺寸：1840×1840 格式：JPG



你無上網都能參與！DESKTOP玩完計劃

系主任：「求我道」米奇
講師：「游斬鬼」仁魂
助教：「駭客行」神之黃昏

動感揮春・慶賀新春

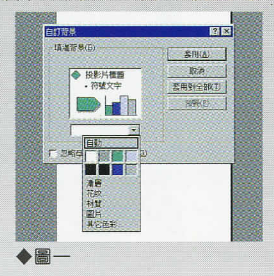
年近歲晚，我們「邪惡電遊幫」想做些應節的活動，所以忍痛把「Desktop玩完計畫」暫停一期。農曆新年有各式各樣的裝飾品，其中當然不能缺少揮春啦！不過現在進入電腦時代，大家也許已經甚少用毛筆寫揮春，但是你們又有沒有想過用電腦來製作揮春，不單有各種動畫效果，而且更可以把它傳送給別人作賀卡的呢？

怎樣開始啊？

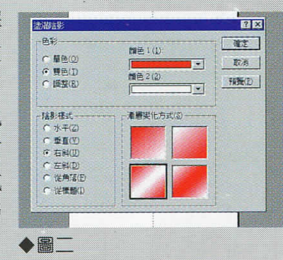
這些動感揮春只不過是利用「Microsoft Powerpoint」來製作，「Microsoft Powerpoint」和Word一樣，包括在「Office 95」或者「Office 97」裏面，大家安裝Office的同時，選擇安裝便可以了！

首先啟動Powerpoint程式，開新檔案，再選擇空白的範本，然後大家按「檔案」，再按「設定投影片」，決定我們動感揮春的尺寸。由於今次製作的是揮春，所以仁魂建議投影片為縱向，寬度是12公分，高度是20公分。

之後，向那投影片按滑鼠的右鍵，選擇「自訂背景」，便會見到一個視窗（圖一），選擇背景的話，能夠看到以下的選項，「八板色版」、「漸層」、「花紋」、「材質」、「圖片」及「其他色彩」。「花紋」是有36種簡單的線條花紋可供選擇，「材質」則有12類不同的質料，例如：樹木表面等等。「八板色版」及「其他色彩」當然是以單色為主，由於仁魂不大希望作品太過單調或複雜，所以認為「漸層」為最適合的。


◆圖一

選取「漸層」一項之後，相關的視窗（圖二）出現，色彩方面的選項有「單色」、「雙色」和「調整」，何謂「調整」？其實是主題顏色，每一個主題都有特定的顏色，但你卻不能作出改變；陰影樣式的則有「水平」、「垂直」、「右斜」、「左斜」、「從角落」、「從標題」等六種，而漸層變化方式有四種選擇方式。仁魂在這處選取了「雙色」（紅色和白色），「右斜」陰影樣式和左下的漸層變化。


◆圖二

跟後便是文字方面，左側有兩個文字按鈕（圖三），第一個是橫向，另一個是縱向。揮春的文字當然是縱向，選取縱向按鈕，在中央部分拉出範圍，然後鍵入「出入平安」，再標出（Highlight）這四個字，按滑鼠的右鍵，選擇「字型」，把它們的尺寸改為96點，顏色為綠色，如圖四一樣，當然大家可以便能夠。

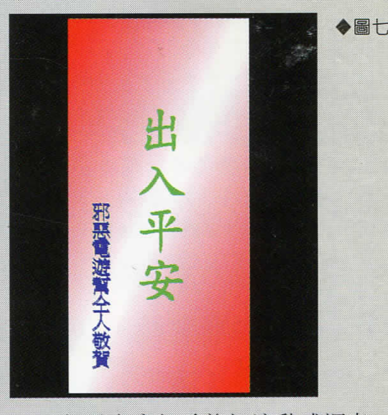
◆圖三

◆圖四

大家亦可以為這些文字加入一些效果，首先標出文字，按動星形按鈕，或按滑鼠的右鍵，選擇「動畫效果」，便會見到一個視窗（圖五），效果包括駕車效果、飛行、閃爍等等很多種，而且大家也能夠加入音效，不過中文版本沒有英文版本有現成的音效。在加入第二個音效的時候，必須要小心選取「前一個特效結束後才開始」，否則效果之間是沒有連續性。若希望測試所設的效果，可以按下左下方的按鈕（圖六）。

圖七便是我們的初步製品。


◆圖五
◆圖六



◆圖七

如果大家想希望把這動感揮春，以E-Mail方式給朋友的話，先選擇「檔案」，再按「隨身簡報」，跟隨指示做（圖八），就會有一個約50k的自動解壓檔案，再把它傳送。

◆圖八